



**KELTEN VERSTEHEN SICH AUF DRUIDEN-KUNDE**

Glaubenskriege samt Hexenverbrennungen stehen im Mittelpunkt des Add-ons.



Achtung! Wissenschaftliche Entdeckungen wie der Heliocentrismus können als Ketzerei ausgelegt werden.

**STRATEGIESPIEL-ADD-ON PC Zwischen Spiritualität und Spionage: So findet Ihre Zivilisation ganz NEUE WEGE in eine hoffentlich ruhmreiche Zukunft.**

Von der Steinzeit bis ins Raumfahrtzeitalter - das Spiel zur Menschheitsgeschichte fasziniert seit über 20 Jahren die Massen. Doch treue Fans der Reihe fühlten sich mit der Veröffentlichung des fünften Teils vor den Kopf gestoßen. Mit der Entfernung von Religion und Spionage fehlten ihnen zwei wesentliche Bestandteile des bewährten Spielablaufs. Die Proteste fanden nun endlich Gehör und wurden im aktuellen Add-on berücksichtigt, das außerdem einige echte Neuerungen bringt. Um es spielen zu können, benötigen Sie das Hauptspiel „Civilization 5“ (Testerergebnis „gut“ in COMPUTERBILD SPIELE 11/2010).

**GOTTGEGEBEN**  
„Gods & Kings“ führt den Glauben als Zivilisationsfaktor wieder ein. Dadurch gewinnt das gesamte Spielgeschehen an Tiefe - egal, ob Ihre Untertanen dem Christentum, Islam, Buddhismus oder dem weniger populären Tengrismus angehören. Glaubenssätze und Religionsformen bescheren Ihnen Boni für Einheiten und bei der kulturellen Weiterentwicklung. Besonders eifrige Religionsanhänger werden ganz irdisch mit Heiligtümern und mit Prophezen „belohnt“. Letztere tragen Ihre Religion in die Welt und etablieren diese zum Beispiel in heidnischen Stadtstaaten.

**IM AUFTRAG IHRER MAJESTÄT**  
Auch die Spione tragen jetzt wieder ihren Anteil zum Wachstum Ihrer Zivilisation bei. Sie sind flexibel in Stadtstaaten, in Feindesland, bei Verbündeten und auch in eigenen Städten einsetzbar. Und das sowohl defensiv wie offensiv: Gegner aus-

schalten, Revolten anzetteln, Wahlen manipulieren, Technologien stehlen und mehr. Clever eingesetzt, kann ein einziger Spion über Sieg oder Niederlage in einem kriegerischen Konflikt entscheiden. Schade nur, dass sich diese geheimen Dienste nicht im Mehrspielermodus zum Einsatz bringen lassen. Noch mehr Komplexität liefern zudem neue Technologien und Ressourcen. So beschäftigen sich Ihre Forscher auf Wunsch fortan auch mit Drama und Dichtung, Humanismus, Gilden und Erkundungen. Mutter Natur leistet mit Edelsteinen, Zitronen und Krabben ihren Beitrag zum Fortschritt. Auch der Entwicklungsbaum der Armee-Einheiten ist kräftig gewachsen: Insgesamt 27 neue Einheitentypen - vom Piketenkrieger bis zum walisischen Langbogenschützen - stehen ab sofort im Aufgebot. Die neuen Truppen fügen sich gut in das überarbeitete Kampfsystem ein, das jetzt deutlich ausgewogener wirkt und Sie vor größere Herausforderungen stellt.

**VON ROM BIS STEAMPUNK**  
Neben den zahlreichen Änderungen am Kern des Spiels bietet das

**+ stark**

- neues Glaubenssystem
- Spione einsetzbar
- drei neue Szenarien

**- schwach**

- keine Spione im Mehrspielermodus
- hohe PC-Anforderungen

# CIVILIZA



◀ Im Steampunk-Szenario kommen auch dampfbetriebene Panzer zum Einsatz.

**HUNNEN SIND EXPERTEN BEI DER TIERZUCHT**



Das Schloss Neuschwanstein gehört zu den neuen Weltwundern.

Add-on drei neue Szenarien. Im ersten spielen Sie den Untergang Roms nach. Das zweite stellt das Glaubenssystem in den Mittelpunkt und zeichnet den Übergang vom Mittelalter zur Renaissance nach. Das dritte Szenario sticht heraus: Hier stellen Sie sich einer Science-Fiction-Herausforderung mit Steampunk-Anleihen. Das Besondere: Ihre Zivilisation startet mit der Erfindung der Dampfmaschine, danach entwickeln sich völlig neuartige Technologien, Einheiten und Ziele. Sehr interessant gerade für Veteranen der

Serie, die unbekanntes Terrain betreten können.

**URTEIL:** Die Spielerweiterung hat es in sich. Sie ergänzt das sowieso komplexe Spielprinzip um neue und in der Vergangenheit bereits bewährte Spielelemente. Es werden sich garantiert viele ältere Anhänger der Serie über die Rückkehr von Religion und Spionage freuen. Auch die drei neuen Szenarien bringen frischen Wind und stundenlangen Spielspaß. [bpf/lS]



# CIVILIZATION 5

## GODS & KINGS

### TESTERGEBNISSE

#### Civilization 5 Gods and Kings

Hersteller: Take 2  
[www.take2.de](http://www.take2.de)

Vollständige Testkriterien unter Webcode: 20871



#### PC

#### Ab 12 Jahren

Geeignet für Gelegenheitsspieler / Fortgeschrittene  
Für kein anderes System erhältlich

Spielspaß	70,00%	1,46
Spieleinstieg	10,00%	1,00
Einzelspieler (mit 50% gewichtet)	12,50%	1,58
Mehrspieler (mit 50% gewichtet)	12,50%	1,46
Grafik	14,00%	1,50
Sound	9,00%	1,75
Texte	2,00%	1,25
Steuerung	10,00%	1,50
Installation/Ladezeiten	5,00%	3,00
Einstellmöglichkeiten	16,00%	1,13
Sprache	4,00%	1,00
Service	5,00%	4,60
Zwischennote	100%	1,62
Abwertung wg. minimaler Hardware-Probleme		+0,04
<b>Spiele</b> Testergebnis	gut	1,66
Preisurteil	preiswert	

Bereits erhältlich  
Preis: 29,99 Euro  
Bester Preis: 27,99 Euro ([www.amazon.de](http://www.amazon.de))